

REGULAMIN ROZGRYWEK

ŻYRARDOWSKA AMATORSKA LIGA SIATKÓWKI (ŻALS) - II EDYCJA 2026

Wersja dokumentu: II-2026-v1

§1. ORGANIZATOR I POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Żyrardowskiej Amatorskiej Ligi Siatkówki, zwanej dalej „ŻALS” lub „Ligą”, jest Klub Sportowy Projekt Siatkówka Płażowa Żyrardów (KS PSPŻ), ul. Mireckiego 54/1 m6, 96-300 Żyrardów, NIP 8381880811, REGON 524664467, tel. 511 534 411, e-mail: biuro@pspz.pl, www.pspz.pl.
2. Rozgrywki mają charakter amatorski.
3. Celem Ligi jest popularyzacja piłki siatkowej, stworzenie możliwości regularnej rywalizacji sportowej, integracja środowiska siatkarskiego, promocja aktywnego trybu życia oraz rozwijanie zasad fair play i wzajemnego szacunku.
4. Zgłoszenie drużyny oraz udział w rozgrywkach oznaczają zobowiązanie do przestrzegania niniejszego regulaminu.
5. Kapitan drużyny jest podstawową osobą kontaktową pomiędzy drużyną a Organizatorem.

§2. TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWEK

6. Rozgrywki II edycji ŻALS odbywają się w Hali Sportowej „Elektryk” w Żyrardowie, ul. Bohaterów Warszawy 4, 96-300 Żyrardów.
7. Szczegółowe terminy kolejek i godziny spotkań zostaną opublikowane przez Organizatora po zakończeniu procesu zgłoszeń.
8. Oficjalny terminarz publikowany jest w systemie internetowym ŻALS.
9. Organizator może dokonać zmian terminów, godzin lub miejsca rozgrywania spotkań z powodów organizacyjnych, technicznych, bezpieczeństwa, niedostępności obiektu lub działania siły wyższej.
10. Drużyny zostaną poinformowane o zmianach z możliwie największym wyprzedzeniem.
11. Drużyna może wystąpić z wnioskiem o zmianę godziny meczu. Zmiana wymaga zgody Organizatora oraz - jeżeli jest to konieczne - zainteresowanych drużyn.
12. Organizator nie gwarantuje możliwości przeniesienia meczu na inny dzień.

§3. ZGŁOSZENIA DRUŻYN

13. Zapisy do II edycji ŻALS prowadzone są w terminie 15-30 września 2026 r.
14. Zgłoszenia prowadzone są za pośrednictwem elektronicznego systemu ŻALS.
15. Kapitan zakłada indywidualne konto, podaje dane kontaktowe, tworzy drużynę, wybiera kategorię, dodaje logo, uzupełnia skład, akceptuje wymagane dokumenty i odpowiada za poprawność przekazanych danych.
16. Minimalny skład wymagany do wysłania zgłoszenia wynosi 7 zawodników.
17. Maksymalny skład drużyny wynosi 14 zawodników.
18. Organizator dokonuje weryfikacji zgłoszenia przed ostatecznym przyjęciem zespołu do rozgrywek.
19. Samo utworzenie zgłoszenia nie oznacza automatycznego przyjęcia drużyny do Ligi.
20. Organizator może odmówić przyjęcia drużyny w szczególności z powodu braku miejsc, niekompletnego zgłoszenia, braku wymaganej płatności, podania nieprawdziwych danych albo wcześniejszych poważnych naruszeń regulaminu.

§4. WPISOWE I PŁATNOŚCI

21. Podstawowa opłata za udział drużyny w II edycji ŻALS wynosi 1200 zł.
22. Opłata 1200 zł obejmuje skład liczący od 7 do 10 zawodników.
23. Za każdego kolejnego zawodnika, tj. zawodnika nr 11, 12, 13 i 14, naliczana jest dodatkowa opłata 100 zł za osobę.
24. Maksymalna należność za zgłoszenie 14-osobowego składu wynosi 1600 zł, z zastrzeżeniem dodatkowych opłat wynikających z podmiar lub kar.
25. Dane do przelewu: Klub Sportowy Projekt Siatkówka Płażowa Żyrardów, PKO Bank Polski, rachunek 04 1020 1055 0000 9002 0577 7117.
26. System ŻALS generuje indywidualny tytuł przelewu zawierający nazwę drużyny i kod zgłoszenia. Kapitan zobowiązany jest użyć wygenerowanego tytułu.
27. W panelu kapitana widoczne są: aktualna należność, kwota zaksięgowanych wpłat, kwota pozostała do zapłaty oraz status płatności.
28. Za moment dokonania płatności uważa się moment jej zaksięgowania i potwierdzenia w systemie przez Organizatora.
29. Wpisowe co do zasady nie podlega zwrotowi po zatwierdzeniu drużyny do rozgrywek, z wyjątkiem przypadków, w których Organizator postanowi inaczej.

§5. DOPISYWANIE ZAWODNIKÓW PO OPŁACENIU DRUŻYNY

30. Opłacenie podstawowego wpisowego nie powoduje zamknięcia składu drużyny.
31. Kapitan może dopisywać kolejnych zawodników aż do osiągnięcia maksymalnego składu 14 osób.
32. Możliwość dopisywania zawodników obowiązuje również po zaksięgowaniu podstawowego wpisowego, po zatwierdzeniu drużyny przez Organizatora oraz po rozpoczęciu rozgrywek, z zastrzeżeniem pozostałych postanowień regulaminu.
33. Jeżeli drużyna posiada od 7 do 9 zawodników i opłaciła 1200 zł, dopisanie zawodników nr 8, 9 lub 10 nie powoduje dodatkowej opłaty.
34. Dopisanie zawodnika nr 11, 12, 13 lub 14 powoduje zwiększenie należności o 100 zł za każdego nowego zawodnika.
35. Przykład: drużyna posiada 10 zawodników i wpłaciła 1200 zł. Po dopisaniu zawodnika nr 11 należność wynosi 1300 zł. Do czasu zaksięgowania brakujących 100 zł zawodnik ma w systemie status NIEOPŁACONY.
36. Po zaksięgowaniu wymaganej dopłaty zawodnik otrzymuje status OPŁACONY.
37. Zawodnik posiadający status NIEOPŁACONY nie jest uprawniony do udziału w meczu.
38. Status płatności zawodnika jest dostępny Organizatorowi i sędziemu podczas przedmeczowej weryfikacji składu. Sędzia nie może dopuścić do gry zawodnika oznaczonego jako NIEOPŁACONY.

§6. SKŁAD DRUŻYNY I ZAWODNICZY

39. Każdy zawodnik zgłoszony do Ligi posiada w systemie co najmniej: imię, nazwisko, rok urodzenia, numer na koszulce i pozycję.
40. Dostępne pozycje zawodników: Przyjmujący, Środkowy, Libero, Atakujący, Rozgrywający.
41. Jeden zawodnik może reprezentować w danej edycji ŻALS wyłącznie jedną drużynę.
42. Niedopuszczalne jest występowanie tego samego zawodnika w dwóch lub większej liczbie drużyn uczestniczących w tej samej edycji.
43. Transfer zawodnika pomiędzy drużynami w trakcie edycji jest niedopuszczalny, chyba że Organizator wyrazi zgodę w wyjątkowej sytuacji przed występem zawodnika w nowej drużynie.
44. Za udział zawodnika nieuprawnionego uważa się w szczególności udział osoby niezgłoszonej, zgłoszonej do innej drużyny, zawieszanej lub wykluczonej, posiadającej status NIEOPŁACONY albo występującej pod danymi innej osoby.
45. Organizator oraz sędzia mają prawo zweryfikować tożsamość zawodnika.
46. Osoba niepełnoletnia może uczestniczyć w rozgrywkach, jeżeli Organizator dopuści jej udział oraz zostaną spełnione wymagania dotyczące zgody rodzica lub opiekuna prawnego.

§7. PODMIANY ZAWODNIKÓW

47. Po zatwierdzeniu drużyny wcześniejszy skład nie może być dowolnie usuwany i zastępowany nowymi osobami.
48. Zmiana zawodnika dokonywana jest poprzez funkcję podmiany zawodnika.
49. Koszt jednej podmiany wynosi 50 zł.
50. Każda drużyna może dokonać maksymalnie 3 podmian w jednej edycji.
51. Podmiana oznacza usunięcie jednego zawodnika ze składu i zastąpienie go nowym zawodnikiem.
52. Zawodnik usunięty w ramach podmiany traci prawo do dalszego reprezentowania tej drużyny w bieżącej edycji, chyba że Organizator postanowi inaczej w szczególnie uzasadnionej sytuacji.
53. Nowy zawodnik uzyskuje prawo do gry po prawidłowym zgłoszeniu, zaakceptowaniu podmiany przez system i zaksięgowaniu należnej opłaty.
54. Sędzia otrzymuje w panelu informację, czy zawodnik jest uprawniony finansowo do udziału w spotkaniu.

§8. OBOWIĄZKI KAPITANA

55. Kapitan odpowiada za poprawność danych zgłoszonych zawodników.
56. Kapitan odpowiada za bieżące aktualizowanie składu oraz przekazywanie zawodnikom informacji organizacyjnych.
57. Kapitan ma obowiązek poinformować zawodników o obowiązującym regulaminie i wymaganiach udziału.
58. Kapitan kontroluje status płatności drużyny i zawodników oraz pozostaje w bieżącym kontakcie z Organizatorem.
59. Kapitan odpowiada za sportową postawę członków swojej drużyny, reagowanie na niewłaściwe zachowania, przestrzeganie zasad fair play oraz porządek na terenie obiektu.
60. Kapitan zgłasza Organizatorowi zdarzenia mogące mieć wpływ na przebieg rozgrywek.

§9. ZASADY ROZGRYWANIA MECZÓW

61. Mecze fazy zasadniczej rozgrywane są do 3 wygranych setów.
62. Sety 1-4 rozgrywa się do 25 punktów, z przewagą co najmniej 2 punktów.
63. Set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów, z przewagą co najmniej 2 punktów.

64. Organizator może przewidzieć skrócony format spotkań fazy play-off, o czym drużyny zostaną poinformowane przed rozpoczęciem tej fazy.
65. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem stosuje się aktualne przepisy gry w piłkę siatkową PZPS, z uwzględnieniem amatorskiego charakteru Ligi.
66. Drużyna musi posiadać minimum 6 zawodników do rozpoczęcia meczu. Brak minimum 6 zawodników może skutkować walkowerem.
67. Jeżeli wskutek kontuzji lub nagłego zdarzenia drużyna zostanie zdekompletowana już w trakcie meczu, sędzia w porozumieniu z Organizatorem może dopuścić dokończenie meczu w składzie pięcioosobowym. Taka decyzja ma charakter wyjątkowy i zostaje odnotowana.
68. Drużyny powinny występować w jednolitych strojach sportowych z czytelnymi numerami. Libero powinien posiadać strój odróżniający go od pozostałych zawodników.
69. Zawodnicy zobowiązani są do używania obuwia przeznaczonego do hali sportowej.

§10. PUNKTACJA I KLASYFIKACJA

70. Za wynik 3:0 lub 3:1 zwycięzca otrzymuje 3 pkt, a przegrany 0 pkt.
71. Za wynik 3:2 zwycięzca otrzymuje 2 pkt, a przegrany 1 pkt.
72. Walkower oznacza 3 punkty dla drużyny przeciwnej, wynik meczu 3:0 oraz sety 25:0, 25:0, 25:0.
73. O miejscu w tabeli decydują kolejno: liczba zdobytych punktów, stosunek setów wygranych do przegranych, stosunek małych punktów zdobytych do straconych, wynik bezpośredniego spotkania.
74. System rozgrywek oraz liczba drużyn zakwalifikowanych do fazy play-off zostaną określone po zakończeniu zapisów i opublikowane przed rozpoczęciem Ligi.

§11. WALKOWERY I WYCOFANIE DRUŻYNY

75. Walkower może zostać przyznany w szczególności za niestawienie się na mecz, spóźnienie przekraczające 10 minut bez uzgodnienia z Organizatorem, brak minimalnego składu, odmowę rozegrania spotkania lub udział zawodnika nieuprawnionego.
76. Każdy walkower wiąże się z karą organizacyjną w wysokości 100 zł.
77. Trzeci walkower drużyny może skutkować jej wykluczeniem z Ligi bez zwrotu wpisowego.
78. W przypadku wycofania zespołu przed rozegranie 50% zaplanowanych spotkań Organizator może anulować jego wcześniejsze wyniki.
79. W przypadku wycofania po rozegraniu co najmniej 50% spotkań rozegrane wyniki mogą pozostać w mocy, a pozostałe spotkania mogą zostać zweryfikowane jako walkowery.
80. Ostateczną decyzję w tym zakresie podejmuje Organizator z uwzględnieniem wpływu decyzji na uczciwość klasyfikacji.

§12. KARY I DYSCYPLINA

81. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad fair play oraz odnoszenia się z szacunkiem do przeciwników, sędziów, Organizatora, obsługi obiektu i kibiców.
82. Niedopuszczalne są w szczególności agresja fizyczna, groźby, obrażanie innych uczestników, uporczywe podważanie decyzji sędziego w sposób naruszający kulturę sportową, celowe niszczenie mienia oraz udział pod wpływem alkoholu lub środków odurzających.
83. Organizator może stosować m.in. ostrzeżenie, karę finansową, zawieszenie zawodnika, odjęcie punktów, walkower, wykluczenie zawodnika lub wykluczenie drużyny z rozgrywek.
84. Kary finansowe związane z kartkami wynoszą: żółta kartka - 30 zł, czerwona kartka - 50 zł.
85. Kara powinna zostać uregulowana w terminie 7 dni od jej nałożenia. Nieuregulowanie kary może skutkować zawieszeniem zawodnika lub drużyny.
86. Organizator może przy podejmowaniu decyzji dyscyplinarnej korzystać z protokołu meczowego, raportu sędziego, zapisu transmisji, nagrań wideo, zdjęć i informacji świadków.

§13. SĘDZIOWIE I WERYFIKACJA SKŁADU

87. Organizator zapewnia obsługę sędziowską rozgrywek.
88. Przed rozpoczęciem meczu sędzia dokonuje w systemie ŻALS weryfikacji składu obu drużyn.
89. Przy zawodnikach objętych elektronicznym systemem zgłoszeń sędzia widzi status OPLĄCONY albo NIEOPLĄCONY.
90. Zawodnik oznaczony jako NIEOPLĄCONY nie może zostać zatwierdzony do udziału w meczu.
91. Sędzia ma prawo nie dopuścić do gry również zawodnika niezgłoszonego, zawieszonego, wykluczonego albo niespełniającego innych wymagań regulaminu.

92. Decyzje sędziego dotyczące przebiegu spotkania są wiążące podczas meczu. Sprawy wykraczające poza kompetencje sędziego rozstrzyga Organizator.

§14. BEZPIECZEŃSTWO I ODPOWIEDZIALNOŚĆ

93. Każdy zawodnik powinien brać udział w rozgrywkach wyłącznie wtedy, gdy jego stan zdrowia pozwala na bezpieczne uczestnictwo w wysiłku fizycznym.
94. Udział w amatorskich rozgrywkach sportowych wiąże się z naturalnym ryzykiem urazów i kontuzji.
95. Uczestnicy zobowiązani są przestrzegać poleceń sędziów, Organizatora, regulaminu obiektu i zasad bezpieczeństwa.
96. Organizator nie zapewnia indywidualnego ubezpieczenia NNW zawodników, chyba że przed rozpoczęciem edycji zostanie przekazana odmienna informacja.
97. Odpowiedzialność Organizatora za szkody określają obowiązujące przepisy prawa.
98. Organizator nie odpowiada za przedmioty pozostawione bez nadzoru w hali, szatniach lub innych częściach obiektu.
99. Za szkody w mieniu obiektu odpowiada osoba, która je spowodowała, a w uzasadnionych przypadkach odpowiedzialność organizacyjną może ponosić jej drużyna.
100. Na terenie obiektu zabrania się spożywania alkoholu, używania środków odurzających, palenia tytoniu i używania e-papierosów w miejscach objętych zakazem.

§15. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH I WIZERUNEK

101. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z ŻALS jest Klub Sportowy Projekt Siatkówka Płazowa Żyrardów.
102. Dane mogą być przetwarzane w szczególności w celu obsługi zgłoszeń, organizacji rozgrywek, prowadzenia terminarza i klasyfikacji, identyfikacji zawodników, kontaktu z kapitanami, prowadzenia statystyk, publikacji wyników sportowych i obsługi spraw dyscyplinarnych.
103. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych określa odrębna informacja o prywatności dostępna w systemie ŻALS.
104. Organizator może utrzymywać przebieg wydarzenia poprzez zdjęcia oraz nagrania wideo.
105. Materiały mogą być wykorzystywane do dokumentowania i promocji wydarzenia w granicach dozwolonych przez obowiązujące przepisy. Jeżeli wykorzystanie określonego wizerunku wymaga odrębnej zgody, Organizator pozyskuje taką zgodę niezależnie.

§16. NAGRODY I MVP

106. Organizator może przyznać puchary, medale, statuetki oraz inne nagrody zespołowe.
107. Organizator prowadzi klasyfikację MVP. Wyróżnienia MVP mogą być przyznawane po poszczególnych spotkaniach.
108. Organizator może ustanowić również dodatkowe nagrody indywidualne. Szczegółowy zakres nagród zależy od możliwości organizacyjnych i wsparcia partnerów Ligi.

§17. PROTESTY I REKLAMACJE

109. Protest dotyczący spotkania powinien zostać zgłoszony przez kapitana drużyny.
110. Protest należy przesłać Organizatorowi w terminie 48 godzin od zakończenia meczu.
111. Protest powinien zawierać wskazanie spotkania, opis zdarzenia, uzasadnienie i ewentualne materiały potwierdzające.
112. Organizator może zasięgnąć opinii sędziego oraz drugiej drużyny.
113. Organizator rozpatruje protest, co do zasady, w terminie do 7 dni roboczych.
114. Decyzja Organizatora jest ostateczna w ramach wewnętrznego systemu rozgrywek, z zastrzeżeniem praw przysługujących uczestnikom na podstawie obowiązujących przepisów.

§18. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

115. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonywania zmian w regulaminie, jeżeli jest to konieczne dla prawidłowego przeprowadzenia rozgrywek.
116. Zmiana regulaminu będzie komunikowana kapitanom oraz publikowana w oficjalnych kanałach ŻALS.
117. Jeżeli zmiana dotyczy istotnych warunków uczestnictwa, system może wymagać ponownej akceptacji nowej wersji regulaminu przez kapitana.
118. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzję podejmuje Organizator, kierując się zasadami fair play, bezpieczeństwem, równością drużyn i dobrem rozgrywek.
119. Organizator posiada prawo interpretacji regulaminu na potrzeby prowadzenia Ligi, jednak interpretacja ta nie może naruszać bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.

120. W przypadku siły wyższej Organizator może zmienić harmonogram, zawiesić rozgrywki, zmienić miejsce spotkań, skrócić system rozgrywek lub zakończyć edycję.
121. Ewentualne spory prawne, których nie uda się rozwiązać polubownie, rozstrzygane są przez sąd właściwy zgodnie z obowiązującymi przepisami.